Specjalistyczne Centrum Wspierające Edukację Włączającą
ul. Konstytucji 3 Maja 60, 66 – 300 Międzyrzecz
tel/fax 95 7412459, +48 504 224 915
e-mail: scwew@sosw-miedzyrzecz.pl, sosw-miedzyrzecz.pl

ZAŁĄCZNIK NR 1

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIE

Nr sprawy: SOSW.26.1.26

CZĘŚĆ I - PROGRAMY AAC – KOMUNIKACJA ALTERNATYWNA I WSPOMAGAJĄCA

L.p.	Nazwa / rozwiązanie referencyjne	Ilość	Parametry minimalne i kryteria równoważności
1	Tobii PCEye 5 – laptop i torba **lub równoważny**	1	Eye tracker do sterowania komputerem wzrokiem; kalibracja; sterowanie kursorem i wybór elementów wzrokiem; mocowanie przy ekranie; USB lub rozwiązanie równoważne; laptop min. 15", Full HD, RAM min. 8 GB, SSD min. 512 GB; system kompatybilny; torba, przewody, adaptery i konfiguracja. **Równoważność:** produkt musi zapewniać wszystkie wskazane funkcje i parametry nie gorsze od minimalnych.
2	Boardmaker 7 – laptop i torba **lub równoważny**	1	Program do tworzenia tablic komunikacyjnych, planów dnia i kart pracy; biblioteka symboli; szablony; polskie podpisy; import własnych zdjęć; drukowanie; licencja bezterminowa min. 1 stanowisko. Laptop min. 15", Full HD, RAM 8 GB, SSD 512 GB. **Równoważność:** możliwość wykonania wszystkich wskazanych materiałów AAC oraz parametry laptopa nie niższe niż określone Posiadać bibliotekę symboli lub równoważny zasób. Posiadać licencję.
3	Eyefeel **lub równoważny**	1	Ćwiczenia interaktywne, gry, tablice komunikacyjne, klawiatura ekranowa, edytor własnych tablic, zdjęcia i multimedia; obsługa wzrokiem i dotykiem; licencja min. 1 stanowisko; współpraca z dostarczonym eye trackerem. **Równoważność:** zachowanie wszystkich wymaganych funkcji i kompatybilności. Zapewnić pracę zarówno dotykiem jak i wzrokiem. Nie dopuszcza się rozwiązania, które wymaga dodatkowego sprzętu.
4	Kinka **lub równoważny**	1	Min. 20 gier ćwiczących skupianie wzroku, utrzymywanie spojrzenia i śledzenie; regulacja trudności i czasu; profile użytkowników; wyniki i notatki; obsługa wzrokiem, myszą lub dotykiem. **Równoważność:** min. 20 ćwiczeń i wszystkie wskazane funkcje.
5	PECS wkłady do książki do komunikacji **lub równoważne**	1	Min. 6 trwałych, wyjmowanych stron; zakładki; rzep lub równoważny system mocowania symboli; wielokrotne użycie; kompatybilność z książką; wariant standardowy/duży. **Równoważność:** min. 6 stron i pełna kompatybilność z książką.

6	Mówik Print **lub równoważny**	1	Biblioteka symboli AAC; wyszukiwanie; tworzenie tablic i materiałów do druku; podpisy; własne ilustracje; polska wersja; pełna licencja min. 1 stanowisko. **Równoważność:** te same możliwości tworzenia i drukowania materiałów AAC.
7	Mówik 2 z tabletem i etui **lub równoważny**	2	Tablet min. 8"; ładowarka; etui; program AAC; symbole; polska synteza mowy; tworzenie wypowiedzi; edycja tablic; własne zdjęcia; profile użytkowników. Licencja beztermionowa. **Równoważność:** kompletny, gotowy do pracy zestaw zapewniający wszystkie wymienione funkcje.
8	Mówik Plan Dnia – Szkoła **lub równoważny**	2	Min. 100 laminowanych symboli dotyczących szkoły, czasu, pogody, uczuć i pytań; możliwość układania kolejności zajęć; czytelne ilustracje, materiały wielokrotnego użytku; polskie podpisy. **Równoważność:** min. 100 symboli i możliwość tworzenia wizualnego planu dnia.
9	Pics for PECS **lub równoważny**	1	Elektroniczna biblioteka symboli: osoby, przedmioty, czynności, miejsca, potrzeby; przygotowywanie i drukowanie kart; zmiana wielkości; polskie podpisy; legalne wykorzystanie wydruków. **Równoważność:** możliwość przygotowania materiałów o takim samym zastosowaniu i funkcjonalności.
10	PECS książka do komunikacji **lub równoważna**	1	Trwała książka/segregator; min. 2 wyjmowane strony; odpinany pasek; rzep lub rozwiązanie równoważne; wariant standardowy/duży; kompatybilność z wkładami .**Równoważność:** zachowanie funkcjonalności i kompatybilności.
11	Komunikator GoTalk 9+ Lite Touch **lub równoważny**	1	Min. 9 pól × 5 poziomów = min. 45 komunikatów zmiennych; min. 3 stałe; lekka aktywacja; symbole; własne nagrania; regulacja głośności; zabezpieczenie nagrań. **Równoważność:** min. 45 komunikatów zmiennych, 5 poziomów i 3 stałe oraz lekka aktywacja.
12	Grid for iPad **lub równoważny**	1	Symbole i tekst; polska synteza mowy; gotowe zasoby; własne tablice; zdjęcia; budowanie wypowiedzi; personalizacja; współpraca z tabletem z poz. 16. **Równoważność:** pełna komunikacja AAC z polską syntezą mowy. Dopuszcza się inny system operacyjny, jeżeli cały zestaw zachowuje wymaganą funkcjonalność.
13	Monster XL **lub równoważna**	1	Klawisze liter i cyfr min. 2 cm; duże oznaczenia; grupowanie klawiszy; USB lub rozwiązanie równoważne; polskie znaki; współpraca z laptopem. **Równoważność:** min. 2 cm i porównywalna czytelność oraz funkcjonalność.
14	Monster czarno-biała **lub równoważna**	1	Klawisze min. 2 cm; duże oznaczenia; wysoki kontrast; przeznaczenie dla osób słabowidzących; kompatybilność z komputerem; polskie znaki. **Równoważność:** inna kolorystyka dopuszczalna, jeżeli zapewnia co najmniej taki sam kontrast.
15	BIG Step-by-Step z poziomami **lub**	1	Jedno duże pole aktywacji; kolejne komunikaty po kolejnych naciśnięciach; min. 3 poziomy/sekwencje; min. 4 minuty nagrania;

	równoważny		zmiana nagrań; symbol; przenośność; instrukcja i zasilanie. **Równoważność:** wszystkie wskazane funkcje.
16	Apple iPad **lub równoważny**	1	Ekran dotykowy min. 10"; pamięć min. 128 GB; Wi-Fi; głośniki; mikrofon; aparat; port ładowania/transferu; przewód i zasilacz; system kompatybilny z programem AAC. **Równoważność:** parametry nie niższe i pełna współpraca z oprogramowaniem.
17	TalkBook Four **lub równoważny**	1	Min. 4 niezależne komunikatory w jednym etui; każdy wyjmowany; nagranie min. 10 s; miejsce na symbol; wspólne używanie jako pomoc czteropolowa; ponowne nagrywanie; etui i zasilanie. **Równoważność:** min. 4 niezależne pola i wszystkie Funkcje, miedzy innymi nagranie 10 sekundowego komunikatu oraz wykorzystanie symbolu lub ilustracji.
18	Talking Photo Album **lub równoważny**	1	Min. 20 pól; wymienne zdjęcia/symbole; min. 10 s nagrania dla każdego pola; indywidualne odtwarzanie; ponowne nagrywanie; zdjęcia min. 10 × 15 cm; zasilanie. **Równoważność:** min. 20 pól i możliwość indywidualnego nagrywania/odtwarzania.

CZĘŚĆ II - POMOCE DO INTEGRACJI SENSORYCZNEJ

L.p.	Nazwa / rozwiązanie referencyjne	Ilość	Parametry minimalne i kryteria równoważności
1	Kamizelki obciążeniowe VEST-POL **lub równoważne**	3	3 różne rozmiary (XS,S,M); kieszenie na obciążenia; bezpieczne mocowanie; regulacja; trwałe szwy; instrukcja; wykonawca podaje wymiary i zakres obciążenia. **Równoważność:** konstrukcja i bezpieczeństwo nie gorsze od wymagań.
2	Terapeutyczny Groszek **lub równoważny**	2	Nadmuchiwany podłużny kokon; siedzenie/leżenie; otulające boki; dla dzieci ok. 3–6 lat do 120 cm; materiał miękki, zmywalny, bez lateksu i ftalanów; pompka elektryczna; zestaw naprawczy. **Równoważność:** wszystkie funkcje i wymagania materiałowe.
3	Ścieżka sensoryczna VEST-POL **lub równoważna**	1	Min. 8 osobnych pól; każde min. 25 cm; różne tkaniny i wypełnienia; możliwość zmiany kolejności; chodzenie boso i dotykanie rękami; możliwość prania; worek. **Równoważność:** min. 8 pól i różnorodność faktur/wypełnień.
4	Hamak sensoryczny elastyczny VEST-POL **lub równoważny**	2	Elastyczna tkanina; wzmocnione obrzeża i mocowania; powierzchnia min. 60 × 110 cm; obciążenie min. 100 kg; możliwość prania; bez kotew do budynku. **Równoważność:** wymagane wymiary i nośność oraz funkcjonalność.
5	Siedzisko rehabilitacyjne Gruszka duża **lub równoważne**	3	Miękkie wypełnienie dopasowujące się do ciała; zabezpieczenie przed wysypaniem; pokrowiec odporny na płyny; możliwość czyszczenia i dezynfekcji; wymiar podstawowy 75–85 cm; referencyjnie 80 × 80 × 80 cm. **Równoważność:** funkcjonalność i minimalne wymiary.
6	Płynna ścieżka	2	Min. 6 szczelnych płyt; ciecz przemieszczająca się pod

L.p.	Nazwa / rozwiązanie referencyjne	Ilość	Parametry minimalne i kryteria równoważności
	sensoryczna Tullo **lub równoważna**		naciskiem; różne faktury; powierzchnia antypoślizgowa; bok min. 30 cm; dowolna konfiguracja; dla dzieci od 3 lat; użytkowanie stopami i dłońmi. **Równoważność:** min. 6 płyt i wszystkie wskazane funkcje.
7	Kołnierz obciążeniowy VEST-POL **lub równoważny**	2	Profilowany na ramiona; bezpieczne wypełnienie; miękkie pokrycie; możliwość prania; wykonawca podaje wymiary, skład i masę. **Równoważność:** bezpieczna konstrukcja i wymagane właściwości.
8	Koc obciążeniowy Eduplay **lub równoważny**	2	Równomierne obciążenie; zabezpieczone przeszyciami; miękka tkanina; możliwość pielęgnacji; referencja 4 kg, 150 × 100 cm. **Równoważność:** parametry nie niższe od określonych.
9	Drewniana deska do balansowania TickiT **lub równoważna**	2	Drewno lub materiał równoważny; wygładzone brzegi; zabezpieczenie antypoślizgowe; długość 75–90 cm; szerokość min. 28 cm; instrukcja; wskazane obciążenie. **Równoważność:** wymiary, bezpieczeństwo i funkcja balansowania.
10	Podświetlany stolik sensoryczny Discovery **lub równoważny**	1	Stabilny stolik; zagłębiony podświetlany blat; zabawy wodą, piaskiem, masami i pomocami transparentnymi; zmienne kolory; pilot/regulator; zasilanie; instrukcja; możliwość czyszczenia. **Równoważność:** pełna funkcjonalność stolika sensorycznego.
11	Podświetlany stolik z pakietem Premium EDU **lub równoważny**	1	Stolik podświetlany oraz pomoce do liczenia, sortowania, grafomotoryki, emocji i obserwacji; litery, cyfry, filtry, min. 36 kamyczków, 2 tablice grafomotoryczne, guziki, pęsety, tablica setkowa, figury/bryły, karty emocji, min. 6 lup, owady, pojemniki, min. 3 tuby płynne i klepsydry. **Równoważność:** zestaw musi zawierać pomoce o nie mniejszym zakresie funkcjonalnym.

CZEŚĆ III - POMOCE DYDAKTYCZNE

L.p.	Nazwa / rozwiązanie referencyjne	Ilość	Parametry minimalne i kryteria równoważności
1	FunFloor Rewalidacja Mobilny ze statywem **lub równoważna**	1	Projektor; system detekcji ruchu; interaktywne gry na podłodze; mobilny statyw; polskie pakiety edukacyjne, ruchowe, ekologiczne i rewalidacyjne; oprogramowanie i zasilanie. (nie mniej niż 136 pakietów) **Równoważność:** pełna funkcjonalność interaktywnej podłogi i zestaw mobilny.
2	Forbrain **lub równoważny**	1	Zestaw nagłowny; mikrofon; przetwarzanie głosu; 5x słuchawki, 1x transmiter, 4 x odbiornik, przekazywanie przez przewodnictwo kostne; sprzężenie zwrotne

L.p.	Nazwa / rozwiązanie referencyjne	Ilość	Parametry minimalne i kryteria równoważności
			podczas mówienia; bez zewnętrznego komputera; regulacja; akumulator; przewód; etui; instrukcja. **Równoważność:** wszystkie funkcje zestawu.
3	RAV Vast **lub równoważny**	1	Akustyczny instrument metalowy z przestrajanymi polami/języczkami; gra dłonią; bez ostrych krawędzi; opis skali; pielęgnacja. **Równoważność:** instrument o analogicznym sposobie wydobywania dźwięku i zastosowaniu edukacyjnym.
4	Zestaw muzyczno - sensoryczny **lub równoważny**	1	Duża mata klawiatury i plansza nutowa; min. 300 elementów; skrzynka drewniana, min. 28 opasek; min. 39 rurek; 8 wiszących płytek; pałeczka; przykłady utworów; min. 7 piłek dźwiękowych; memory słuchowe min. 8 par; min. 76 instrumentów perkusyjnych z pojemnikiem. **Równoważność:** wszystkie minima lub funkcjonalnie równoważny zakres.
5	Time Tracker 2.0 **lub równoważny**	2	Zegar; ręczne i automatyczne odliczanie; 3 fazy oznaczone kolorami; sygnał dźwiękowy z regulacją; pauza; czas do min. 24 h; dokładność do 1 s; czytelna prezentacja upływu czasu; zasilanie. **Równoważność:** wszystkie wskazane funkcje.
6	Papuga Aga Opowiada I–X **lub równoważny – Pakiet historyjek obrazkowych**	1	Min. 100 historyjek; każda min. 4-elementowa; min. 400 kart; teksty i pytania; sekwencje; rozumienie opowiadania; utrwalanie głosek; różne grupy głosek; instrukcja. **Równoważność:** wszystkie minima i zakres logopedyczny.
7	Chester Creek Keyguard do VisionBoard2 **lub równoważna**	1	Sztywna osłona z otworami nad klawiszami; ogranicza przypadkowe naciśnięcia; podparcie dłoni; zdejmowane mocowanie; możliwość czyszczenia; musi pasować do konkretnej klawiatury. **Równoważność:** pełne dopasowanie i funkcja ochrony przed przypadkowymi naciśnięciami.
8	Lisciani Montessori 3w1 **lub równoważne**	1	Stolik aktywności dla przedszkolaków; podświetlenie do pracy sensorycznej; miejsce na pomoce; rozwijanie kompetencji poznawczych; instrukcja; zasilanie. **Równoważność:** analogiczna funkcja edukacyjno-sensoryczna.
9	Neurokarty Gimnastyka dla Umysłu **lub równoważne**	1	Ćwiczenia koncentracji, koordynacji obustronnej i uważności; dla dzieci ok. 5–12 lat; różne poziomy trudności; instrukcja; wielokrotne wykorzystanie. **Równoważność:** taki sam zakres ćwiczeń i zastosowania.
10	Nowe klocki Dienesa	1	Figury różniące się kształtem, kolorem i wielkością;

L.p.	Nazwa / rozwiązanie referencyjne	Ilość	Parametry minimalne i kryteria równoważności
	materiał do rozwoju logicznego myślenia **lub równoważne**		klasyfikowanie; porównywanie; zbiory; plansze z zadaniami; sznurki; instrukcja; opakowanie. Pudełko drewniane 60 klocków, 12 plansz, 3 sznurki, instrukcja.**Równoważność:** zapewnienie wszystkich wskazanych cech i funkcji.
11	Mijamy się SOR 2 **lub równoważna**	1	Plansza; min. 170 kart zadań; min. 50 kart emocji; min. 2 kostki; 6 pionków; 40 znaczników; samopoznanie; odporność psychiczna; relacje; od ok. 14 lat i dorośli. Liczba graczy 1+ **Równoważność:** wszystkie minima i przeznaczenie.
12	Klikaj z Głową **lub równoważna**	1	Min. 60 pytań; 20 obrazów/metafor; 110 zadań-wyzwań; quiz min. 60 pytań; narzędzie samooceny; instrukcja; higiena cyfrowa; od 10 lat; język polski. **Równoważność:** wszystkie minima i zakres tematyczny.
13	Eduterapeutica Problemy wychowawcze – Przemoc i agresja **lub równoważny**	1	Materiały dla 8–15 lat; scenariusze; prezentacje; karty pracy; interwencje; informacje dla rodziców; zasoby cyfrowe; poradnik; gra z min. 6 dużymi i 24 małymi krążkami; licencja. **Równoważność:** pełny zakres materiałów.
14	Akademia pomysłów – uczeń z lekką niepełnosprawnością intelektualną **lub równoważny**	1	Klasy 1–3; materiały dostosowane do uczniów z lekką niepełnosprawnością intelektualną; karty i zadania; różna trudność; min. 660 stron A4 lub funkcjonalnie równoważnych; teczka/opakowanie. **Równoważność:** min. 660 stron i analogiczny zakres edukacyjny.
15	Eduterapeutica Lux – Cyberprzemoc **lub równoważny**	1	Dzieci od 7 lat; ćwiczenia multimedialne; karty pracy; scenariusze; procedury reagowania; ulotki dla rodziców; poradnik; gra; dostęp z nośnika lub równoważny; licencja bez limitu użytkowników i urządzeń w warunkach instytucjonalnych. Pendrive licencja bezterminowa, **Równoważność:** zakres materiałów i warunki licencyjne.
16	Podążaj za literami nauka pisania **lub równoważne**	1	Min. 26 wielokrotnie zapisywanych i ścieranych liter; linie i strzałki; wysokość liter min. 20 cm; instrukcja; ćwiczenia grafomotoryczne; od 4 lat. **Równoważność:** min. 26 liter, min. 20 cm i wielokrotne wykorzystanie.
17	Krokodyle Hop **lub równoważna**	1	Zmywalna mata min. 240 × 70 cm; min. 2 miękkie/nadmuchiwane kostki; 40 znaczników; przewodnik; liczenie; kształty; kolory; orientacja przestrzenna; 2–4 uczestników; od 3 lat. **Równoważność:** wymiary, wyposażenie i zakres ćwiczeń.
18	Bum Bum Rurki /	1	Min. 8 lekkich rurek ze śpiewnikiem; kolejne dźwięki

L.p.	Nazwa / rozwiązanie referencyjne	Ilość	Parametry minimalne i kryteria równoważności
	Boomwhackers **lub równoważny**		gamy diatonicznej C-dur w zakresie oktawy; kolory lub równoważne oznaczenia; wydobywanie dźwięku przez uderzanie; trwały, zmywalny materiał. Długość rurek od 30 do 62 cm **Równoważność:** min. 8 dźwięków i analogiczna funkcjonalność.

CZĘŚĆ IV - POMOCE EMOCJONALNO-SPOŁECZNE

L.p.	Nazwa / rozwiązanie referencyjne	Ilość	Parametry minimalne i kryteria równoważności
1	Temperatura Emocji **lub równoważna**	1	Min. 3 skale/termometry; min. 44 znaczniki emocji; min. 5 znaczników mimiki; min. 12 znaczników natężenia; rozpoznawanie, nazywanie i określanie siły emocji; instrukcja. **Równoważność:** wszystkie minima i funkcje.
2	Emocjolandia START **lub równoważny**	1	Min. 7 pomocy: karty emocji i potrzeb, gra konwersacyjna, gra-wieża, zeszyt stresu, plakat emocji, plansza uczuć i potrzeb; język polski; instrukcje. **Równoważność:** min. 7 elementów o wskazanym zastosowaniu.
3	Emocjolandia MINI **lub równoważny**	1	Min. 22 elementy: talie emocji; talie uważności, potrzeb, rozmów i wdzięczności; gry konwersacyjne; gry-wieże; gra planszowa; zeszyty stresu; zeszyty złości; zeszyt straty; plansza; plakaty emocji; plakat bezpieczeństwa. **Równoważność:** nie mniejszy zakres materiałów.
4	Kompas uczuć i potrzeb **lub równoważny**	1	min. 12 kategorii uczuć; min. 19 potrzeb; karty inicjowania rozmowy; wizualna mapa uczuć; przewodnik i scenariusze; opakowanie. **Równoważność:** wszystkie minima i funkcje.
5	LUMICO **lub równoważny**	1	Min. 80 dwustronnych kart obrazowych; min. 40 pytań; min. 40 haseł; emocje, reakcje, relacje i zasoby; elementy do pracy warsztatowej; sznurek; podręcznik min. 30 ćwiczeń; język polski. **Równoważność:** zachowanie wszystkich minimów.
6	Kuferek TUS na START – szkoła podstawowa **lub równoważny**	1	Dla 7–9 lat; min. 16 znaczników emocji; karty interakcji; zdjęcia emocji; plan zajęć; kostka; klepsydry; pacynki; opaski; woreczek; kartoniki; termometr; dzwonek; tabliczka; poradniki; teczka; scenariusze; ćwiczenia relaksacyjne; min. 16 pomocy cyfrowych; kuferek. **Równoważność:** kompletny zakres wyposażenia.
7	Moc Emocji **lub równoważny**	1	Program multimedialny dla ok. 6–10 lat; rozpoznawanie i nazywanie emocji; reakcje; relacje; scenariusze; ćwiczenia interaktywne; karty pracy; arkusze obserwacji; polska wersja; licencja bezterminowa; min. 3 stanowiska, **Równoważność:** zachowanie wszystkich minimów

8	Mijamy się KONTAKT **lub równoważna**	1	Plansza; min. 220 kart; kostka; min. 5 pionków; min. 30 amuletów; zadania dotyczące rozmowy, refleksji, poznawania siebie i kontaktu; 2–5 osób; od ok. 12 lat; instrukcja. **Równoważność:** minima i przeznaczenie.
9	Mijamy się Pewni Siebie **lub równoważne**	1	Min. 110 kart; min. 30 obrazowych/metaforycznych; po min. 20 kart optymizmu, wdzięczności, pewności siebie i kreatywności; instrukcja; praca indywidualna i grupowa; od 7 lat. **Równoważność:** wszystkie minima.
10	Miasto Emocji **lub równoważna**	1	Mata min. 6 m²; min. 6 obszarów emocji; 2 miękkie kostki; kostka emocji i liczby; materiały do zadań; instrukcja; powierzchnia zmywalna; pokrowiec; dzieci 4–10 lat. **Równoważność:** wymiary, liczba obszarów i funkcjonalność.
11	Chwilołapki **lub równoważne**	1	Min. 30 kart; ćwiczenia oddechu, emocji, ciała i otoczenia; ilustracje; instrukcje; język polski; praca indywidualna i grupowa; opakowanie. **Równoważność:** min. 30 kart i wskazany zakres ćwiczeń.
12	Magiczna chwila – Karty mindfulness **lub równoważne**	1	Karty z ćwiczeniami oddechu, skupiania uwagi, obserwacji doznań i wyciszenia; ilustracje; polskie opisy; instrukcje; wielokrotne użycie. **Równoważność:** przedmiot musi zapewniać ten sam zakres ćwiczeń.

CZĘŚĆ V - PROGRAMY MULTIMEDIALNE

L.p.	Nazwa / rozwiązanie referencyjne	Ilość	Parametry minimalne i kryteria równoważności
1	mTalent Percepcja Słuchowa – Pakiet Ekspert **lub równoważny**	1	Min. 700 ekranów interaktywnych; min. 200 kart do druku; rozpoznawanie, różnicowanie i lokalizacja dźwięków; rytm; pamięć słuchowa; analiza i synteza mowy; poradniki i pomoce tradycyjne; polska wersja; licencja bezterminowa min. 4 stanowiska, w tym min. 2 offline. **Równoważność:** wszystkie wskazane funkcje, minima i warunki licencji.
2	mTalent Opóźniony Rozwój Mowy **lub równoważny**	1	Dla dzieci od 3 lat; rozumienie mowy; słownictwo; budowanie wypowiedzi; min. 800 ekranów; różne poziomy trudności; materiały drukowane; wskazówki metodyczne; polska wersja, licencja bezterminowa min 4 stanowiska, w tym min. 2 offline. **Równoważność:** min. 800 ekranów i wymagane obszary pracy.
3	mTalent AAC – Czytanie, rozumienie, komunikacja **lub równoważny**	1	Czytanie uczestniczące z symbolami; rozumienie tekstu; komunikacja AAC; ćwiczenia interaktywne; karty pracy; tablice komunikacyjne; przewodnik; polska wersja; licencja bezterminowa min. 4 stanowiska, min. 2 offline. **Równoważność:** wszystkie wymienione funkcje i warunki licencji.

4	mTalent Percepcja Wzrokowo-Słuchowa – Pakiet Ekspert **lub równoważny**	1	Min. 600 ekranów; min. 299 kart; percepcja wzrokowa i słuchowa; koordynacja wzrokowo-ruchowa; pamięć; orientacja przestrzenna; rytm; słuch fonemowy; poradniki i pomoce; licencja bezterminowa min. 4 stanowiska, min. 2 offline. **Równoważność:** wszystkie minima i funkcje.
5	mTalent TUS **lub równoważny**	1	Ćwiczenia dla grup 4–6 i 7–9 lat; komunikacja; emocje; empatia; współpraca; granice; rozwiązywanie problemów; min. 800 ekranów; scenariusze; karty; gra podłogowa; karty grupowe; kostka; klepsydra; poradniki; licencja bezterminowa min. 9 stanowisk, min. 6 offline. **Równoważność:** zakres funkcjonalny i wszystkie minima.